



ATTENZIONE, QUESTO DOCUMENTO PUO' ESSERE UTILIZZATO PER LA REALIZZAZIONE DELLA SCHEDA ESPLICATIVA, MA SOLO COME TRACCIA DA SEGUIRE. LE PARTI DI TESTO E LE FOTO EVIDENZIATE IN GIALLO SONO SEMPRE DA PERSONALIZZARE. NON SI ESCLUDE CHE ALTRE PARTI SIANO COMUNQUE DA MODIFICARE, SI CONSIGLIA UNA ATTENTA VALUTAZIONE DEL DOCUMENTO.

Versioni valide: J0E0xx v1.2

BLACK KILLER

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO

di cui all'art. 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza
Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato



Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID

(Rilasciato su "nulla osta" di distribuzione AAMS e qui trascritto dal Produttore/Importatore)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID

(Introdotta dalla rete telematica AAMS e qui trascritto dal Proprietario/Possessore)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



INDICE

1. Scheda esplicativa

- 1.a Denominazioni commerciali del modello
- 1.b Identificazione del produttore
- 1.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito
- 1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili.
- 1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento
- 1.f Regole che governano il gioco
- 1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio
- 1.h Schemi elettrici dell'apparecchio
- 1.i Certificati di sicurezza esigibili
- 1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco
- 1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco
- 1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

2. Manuale di istruzioni tecniche

- 2.a Installazione
- 2.b Precauzioni
- 2.c Dispositivi particolari
- 2.d Funzioni particolari
- 2.e Soggetti coinvolti

3. Certificazione di conformità al modello omologato

4. Specifiche tecniche apparati periferici

5. Registro delle manutenzioni straordinarie

6. Condizioni e termini di utilizzo del libretto



1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili

Il funzionamento dell'apparecchio avviene previo inserimento di moneta.

● **Durata minima di ciascuna partita** 4 secondi

● **Costo fisso per ciascuna partita** 1,00€

● **Vincita massima per ciascuna partita** 100,00€

la vincita viene distribuita direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta.

● **Numero di partite che costituiscono un ciclo di gioco** 28.000

● **Minima percentuale di vincita per ciclo di gioco** 75%

● **Monete accettate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€.

Viene abilitata l'accettazione di monete fino al valore massimo di 2,00€, viene inibita l'accettazione di ulteriori monete durante il gioco o prima di aver esaurito l'importo precedentemente immesso.

Viene inibita l'accettazione di monete qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete non dispongano di monete sufficienti.

E' possibile richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione del resto nel caso di introduzione di importi superiori al costo della partita.

Come variante è possibile inibire l'accettazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).

● **Monete erogate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€

Come variante è possibile inibire l'erogazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).



● Elementi compatibili

Gli elementi compatibili sono quei componenti che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come diverso esemplare.

DISPOSITIVI D'ACCETTAZIONE MONETA

Gettoniera originale	Alberici mod. AL66V (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL06V (cctalk)
Gettoniera compatibile	Comestero mod. RM5 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Nri mod. G13.mft (cctalk)
Gettoniera compatibile	Money Controls mod. SR3 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. L66-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X66S-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X6D2S-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alex mod. S10 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alex mod. F20 (cctalk)
Gettoniera compatibile	WH mod. EMP (cctalk)

DISPOSITIVI D'EROGAZIONE MONETA

Erogatore/i originale	Alberici mod. HOPPER ONE (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. HOPPER U-II CCTALK ITALIA (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. CUBE HOPPER MK2 (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. COMPACT HOPPER (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. UNIVERSAL HOPPER MK4 (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. DISCRIMINATORE (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. COMBI (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. DUO HOPPER (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Hopper srl mod. MiniHopper F1PRO (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. HOPPER U CCTALK ITALIA (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER KID (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Himecs mod. MINIHOPPER 85A (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. MicroHopper (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD multicounter (cctalk)

MONITOR VIDEO (VGA/RGB)

Monitor originale	Innolux mod. GP 17"
Monitor compatibile	Blue mod. H lcd open frame 17"
Monitor compatibile	Intervideo mod. INT 17"
Monitor compatibile	Hyundai mod. Open frame 19"
Monitor compatibile	Intervideo mod. INT 19" LCD
Monitor compatibile	Hyundai mod. H17A VGA LCD
Monitor compatibile	GDS mod. 16" LCD
Monitor compatibile	Samsung mod. SMG17H LCD
Monitor compatibile	Philips mod. 170S
Monitor compatibile	AOC mod. 177SA
Monitor compatibile	Hitachi mod. 995SHG
Monitor compatibile	Hantarex mod. MGG28 EQ



1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

● Immodificabilità e sicurezza della scheda di gioco e dei suoi collegamenti

Per impedire modifiche dei collegamenti tra il contenitore della scheda di gioco e gli altri dispositivi che costituiscono l'apparecchio, e per evitarne la sostituzione o l'alterazione della scheda di gioco, viene utilizzata una apposta copertura in materiale termoplastico.

Tale copertura, viene fissata alla struttura dell'apparecchio, e protegge la scheda di gioco isolando anche le terminazioni dei collegamenti che giungono ad essa.

La copertura utilizza un dispositivo tamper switch che, anche in assenza di alimentazione, è in grado di comunicare alla scheda di gioco l'avvenuta rimozione della copertura stessa. La rilevazione della tentata manomissione per rimozione della copertura comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Immodificabilità e sicurezza dei dispositivi di accettazione ed erogazione monete

Sono scelti apparati di inserimento e di accettazione delle monete dotati del sistema di comunicazione a protocollo "cctalk". Tale protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali tramite la lettura del numero seriale dell'apparato. Tuttavia è bene precisare che l'originalità e la correttezza del numero seriale restituito dall'apparato è comunque subordinato all'effettiva immodificabilità dell'apparato stesso ottenuta dal suo costruttore.

La rilevazione di manomissione degli apparati di inserimento e/o di erogazione delle monete comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Sportelli dell'apparecchio

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni, che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. La scheda di gioco può verificare lo stato degli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

● Campi elettromagnetici

Per contrastare i tentativi di manomissione tramite l'utilizzo di sorgenti di campi elettromagnetici si è incorporato nella scheda di gioco un dispositivo denominato "antispark". Il dispositivo, grazie ad una antenna, rileva l'intensità dei campi elettromagnetici, e in caso di anomalie viene immediatamente attivato un allarme acustico.



1.f Regole che governano il gioco

● Introduzione

La **Black Killer** è un gioco tipologia SLOT 9 RULLI.

Il gioco si compone di due parti, denominate d'ora innanzi gioco base e gioco secondario, di cui il primo è suddiviso in più fasi simili e ripetitive.

L'interazione tra giocatore e macchina inizia con l'inserimento della moneta dopodiché è possibile, tramite gli appositi tasti, ritirare l'eventuale resto, e impostare i limiti di tempo o denaro previsti dalla normativa.

Premendo il tasto "START" oppure "BET" viene avviata la partita, conseguentemente vengono assegnate 100 unità al contatore denominato ENERGIA, ed è possibile scegliere il BET di gioco (si veda in seguito). Lo scopo del giocatore è quello di attraversare ripetutamente simili fasi del gioco base e di quello secondario (si vedano in seguito le descrizioni dettagliate) tentando di incrementare il più possibile il quantitativo di ENERGIA fino ad un massimo di 10000 unità, raggiunto il quale viene automaticamente terminata la partita.

Alla conclusione della partita, la quantità di ENERGIA maturata viene convertita in vincita nella proporzione di 1€ ogni 100 unità.

La massima quantità di ENERGIA totalizzabile corrisponde a 10000 unità e il software non estrae mai simboli di gioco tali da formare combinazioni che farebbero oltrepassare quel limite.

Se durante la partita, viene totalizzata una quantità di ENERGIA inferiore a 10000 unità, e almeno 100 unità sono già state consumate, il giocatore può premere il tasto "CASH" per terminare la partita e riscuotere così la corrispondente vincita.

Se una fase si conclude avendo esaurito la quantità di ENERGIA, la partita termina senza vincita.

In ciascuna delle fasi viene consumata una quantità di ENERGIA pari al BET prescelto e viene eventualmente incrementata l'ENERGIA qualora le combinazioni ottenute lo prevedano (si veda in seguito per i dettagli). Se l'ENERGIA è maggiore di 0, il giocatore può premere il tasto "GO" per procedere con una nuova fase del gioco base, dopo aver eventualmente cambiato il BET da utilizzare.

Se la quantità di ENERGIA totalizzata è compresa tra 100 e 9000 allora il giocatore può accedere al gioco secondario (si veda in seguito la descrizione dettagliata) premendo l'apposito tasto.

Nelle varie fasi di gioco, se il giocatore non effettua alcuna azione, dopo alcuni secondi la macchina agisce automaticamente per proseguire.

In alcuni casi, è discrezione dell'apparecchio terminare la partita, dopo un certo tempo dal suo inizio.

Il tempo di gioco è opportunamente calibrato affinché la durata della partita sia non inferiore a 4 secondi.

● Descrizione di una singola fase del gioco base tipologia SLOT 9 RULLI

In funzione del BET prescelto, il giocatore può decidere di giocare su una o più linee di gioco; in funzione del BET prescelto si abilitano gli eventuali BONUS MAZE (si veda in seguito la descrizione dettagliata). Il BET di ciascuna linea è pari al BET prescelto diviso il



numero di linee giocate, partendo un minimo di 20 per una linea, fino ad un massimo di 40 per cinque linee (tre linee orizzontali e due diagonali).

La fase inizia con l'animazione del BONUS FUNNY; l'eventuale **apparizione di un simbolo "killer x3", "killer x4" o "killer x5"** determina l'accesso al corrispondente BONUS FUNNY (si veda in seguito la descrizione dettagliata).

La fase procede estraendo e disponendo i simboli di gioco sulle nove caselle, distribuite su tre colonne. Il giocatore può premere i tasti, al di sotto di ogni colonna, per scegliere i simboli ritenuti più vantaggiosi.

Premendo il tasto "GO" la fase procede con l'estrazione e la visualizzazione dei simboli non scelti.

Vengono quindi confrontate le combinazioni, presenti su ciascuna linea giocata, con quelle mostrate nella tabella visibile a video che indica i valori di ENERGIA ottenibili e, per ogni corrispondenza trovata, viene incrementata l'ENERGIA della quantità riportata.

TABELLA COMBINAZIONI

3	maschere	=	GOLD
3	coltelli	=	2000
3	pistole	=	600
3	accette	=	400
3	coltelli pistole accette	=	200
3	tv	=	600
3	cuscini	=	400
3	docce	=	200
3	televisori cuscini docce	=	100
3	ragazze more	=	400
3	ragazze bionde	=	300
3	ragazze rosse	=	200
3	ragazze miste	=	100
2	maschere	=	200
1	maschera	=	100

I valori tabellari indicano i corrispettivi di ENERGIA assegnata nel caso di BET di linea uguale a 20. Se il giocatore sceglie un BET differente, i valori indicati vengono proporzionalmente ricalcolati.

La vincita indicata con la scritta "GOLD" assegna l'esatta quantità d'energia necessaria per giungere ad un totale di 10000.

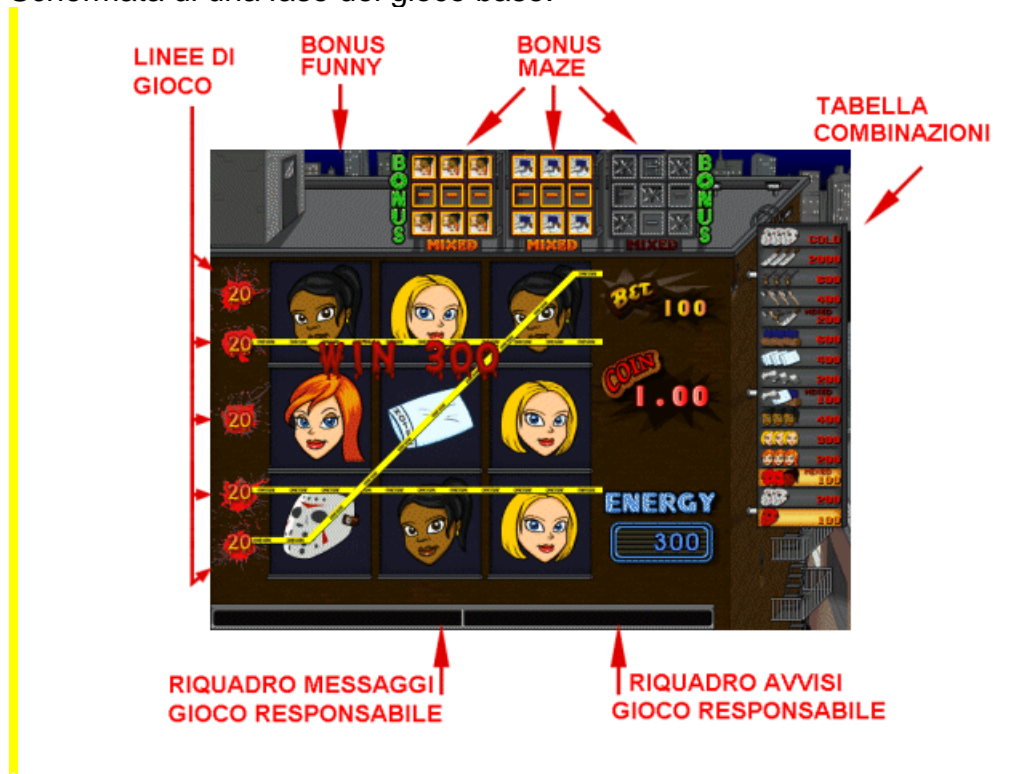
In alcune circostanze, e in funzione del BET e dell'ENERGIA, il valore della seconda combinazione più alta può crescere.

La realizzazione di una combinazione di simboli **"coltelli pistole accette"**, **"tv cuscini docce"** o **"ragazze miste"**, corrispondente a quella indicata per uno dei BONUS MAZE abilitati, determina l'accesso al corrispondente BONUS MAZE.

Al termine della fase, saltuariamente può apparire la scritta **"Lucky bonus"**, in questo caso viene sorteggiata una quantità supplementare di ENERGIA, e la partita viene terminata.



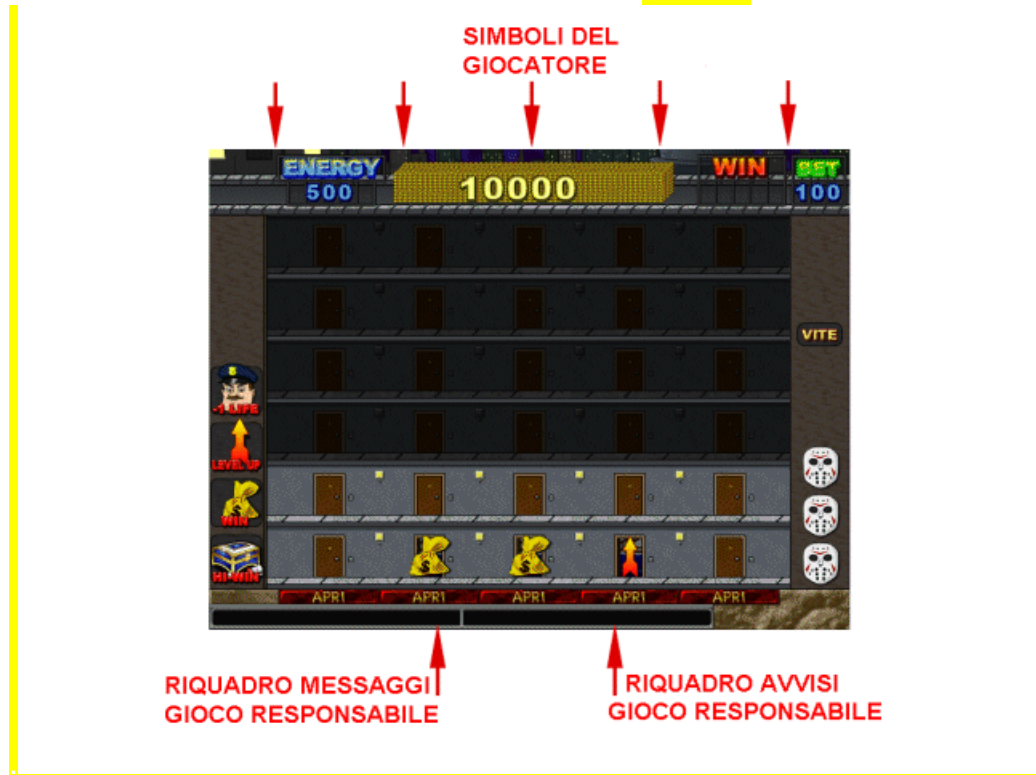
Schermata di una fase del gioco base.



● Descrizione dei BONUS FUNNY del gioco base tipologia SLOT 9 RULLI

Il bonus può presentarsi con diversi aspetti grafici e diversi livelli su cui si effettua il gioco. Il bonus assegna inizialmente un certo numero di tentativi "killer x3", "killer x4", o "killer x5". Il giocatore deve utilizzarli per scegliere e scoprire uno dei simboli disponibili. Se il simbolo scoperto è "polizia", allora viene consumato uno dei tentativi disponibili. Quando vengono esauriti i tentativi, il bonus termina, e si ritorna al gioco base. Se il simbolo scoperto è "freccia", viene elevato il livello su cui si effettua il gioco. Se viene superato il livello più alto, si assegna l'energia visualizzata nel display soprastante tale livello, e il bonus termina. Se il simbolo scoperto è "sacco d'oro", viene assegnata una certa quantità d'energia sorteggiata, e il bonus può continuare con ulteriori tentativi.

Schermata di una fase del BONUS FUNNY "killer x3".



Schermata di una fase del BONUS FUNNY "killer x4".



Schermata di una fase del BONUS FUNNY "killer x5".



● Descrizione dei BONUS MAZE del gioco base tipologia SLOT 9 RULLI

Il bonus può presentarsi con diversi aspetti grafici.

Il bonus si compone di diverse fasi: all'inizio di ogni fase, premendo lo START viene sorteggiata la direzione in cui si muoverà la pedina "maschera" all'interno di un percorso prestabilito.

Se la pedina si ferma su uno dei simboli moltiplicativi, viene moltiplicato il valore di tutti i simboli vincenti per il fattore indicato sulla tabella relativa. Se la pedina si ferma su uno dei simboli vincenti, viene assegnata la quantità d'ENERGY indicata dalla tabella combinazioni che viene sorteggiata di volta in volta, poi ricomincia una nuova fase.

Se la pedina invece si ferma sul simbolo **exit**, allora il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS MAZE “ragazze miste”.



Schermata di una fase del BONUS MAZE “tv cuscini docce”.



Schermata di una fase del BONUS MAZE “coltelli pistole accette”.



● Descrizione del gioco secondario

Questo gioco viene anche denominato “carta alta o bassa”.

Viene inizialmente mostrate 5 carte coperte.

Il giocatore, tramite il tasto “PUNTA”, può puntare ENERGIA, da un minimo di 100 unità, fino ad un massimo pari al totale dell’ENERGIA posseduta. Inoltre, il massimale puntato, viene adeguatamente limitato affinché, in caso di vincita, sia impossibile superare un totale di 10.000 unità di ENERGIA.

Poi il giocatore deve scegliere se la prima carta mostrata diventerà alta o bassa, premendo uno dei due appositi tasti.

Le carte basse sono A, 2, 3, 4, 5, e 6. Le carte alte sono 8, 9, 10, J, Q, K. Il 7 viene considerato né alto né basso.

A questo punto viene mostrata la prima carta, e se quest’ultima risulta conforme alla scelta del giocatore, allora l’ENERGIA puntata dal giocatore viene raddoppiata. Se la carta risulta uguale a 7 allora l’ENERGIA puntata dal giocatore non viene né raddoppiata né persa. Se invece la carta non è un 7 e risulta difforme dalla scelta del giocatore, allora l’ENERGIA puntata dal giocatore viene persa.

Se il giocatore, alla fine della mano, disporrà ancora di una quantità di ENERGIA compresa tra 100 e 9000, e non avrà esaurito le 5 carte inizialmente mostrate, potrà effettuare una nuova mano di “carta alta o bassa”. Premendo “START” tornerà invece al gioco base.

Schermata di una fase del gioco secondario.



● Presenza di elementi di abilità o trattenimento insieme all'elemento aleatorio

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore, nel corso della partita, compie azioni e scelte in modo interattivo con l'apparecchio. Già questo dovrebbe essere sufficiente ad acclarare la presenza di elementi di abilità o trattenimento.

● Riproduzione del gioco del poker

Dalle regole che governano il gioco si dovrebbe evincere che non vengono minimamente riprodotte le principali regole del poker. Ed anche se, in alcuni casi, possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da poker, in realtà ciò avverrebbe in un contesto che trascende dal poker stesso.

Per quanto riguarda le combinazioni di simboli che possono uscire nei giochi base si precisa che:

- nella tipologia SLOT 9 RULLI non esistono combinazioni assimilabili alla "doppia coppia", al "full", al "colore", o alla "scala" come definiti per il poker.



1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio

● Elementi non sensibili dell'apparecchio

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

DISPOSITIVI D'ALIMENTAZIONE ELETTRICA

Alimentatore originale	Mean Well mod. MWP-608
Alimentatore alternativo	Wei-Ya mod. WY-15CA
Alimentatore alternativo	GennaGroup mod. PS-8250X
Alimentatore alternativo	Generico 220-230Vac / 5Vcc; 12Vcc; 24Vcc

MOBILI/CABINET DELL'APPARECCHIO

Vengono a seguito elencate le fotografie, le dimensioni e le denominazioni dei mobili/cabinet utilizzati.

Si specifica che i colori del mobile, i finimenti superficiali e i disegni serigrafici, mostrati sulle fotografie, sono puramente indicativi e potrebbero subire modifiche nelle future produzioni.

Apparecchio con cabinet originale

MAGIE (prod. G.E.I. Games)

MAGIE



Altezza	176 Cm
Profondità	46 Cm
Larghezza	46 Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **S2 (prod. G.E.I. Games)**

S2



Altezza **175** Cm
Profondità **45** Cm
Larghezza **45** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **SK2 (prod. BDM)**

SK2



Altezza **160** Cm
Profondità **65** Cm
Larghezza **50** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **SK3 (prod. BDM)**

SK3



Altezza **180** Cm
Profondità **55** Cm
Larghezza **50** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo

WHITE ANGEL (prod. Gieffe)

WHITE ANGEL



Altezza **178** Cm
Profondità **58** Cm
Larghezza **52** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **KING (prod. Gieffe)**

KING



Altezza **175** Cm
Profondità **46** Cm
Larghezza **45** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo 350 (prod. Magic Dream)

350



Altezza 179 Cm
Profondità 36 Cm
Larghezza 46 Cm

Apparecchio con cabinet alternativo 404 (prod. Magic Dream)

404



Altezza 186 Cm
Profondità 46 Cm
Larghezza 48 Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **MAEL501 (prod. Olivetti)**

MAEL501



Altezza **170** Cm
Profondità **47** Cm
Larghezza **47** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo

THE MASK (prod. GL Intrattenimenti)

THE MASK



Altezza **175** Cm
Profondità **42** Cm
Larghezza **45** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **STEALTH (prod. T&T)**

STEALTH



Altezza **170** Cm
Profondità **35** Cm
Larghezza **45** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **MINI (prod. Sanremo Games)**

MINI



Altezza **162** Cm
Profondità **48** Cm
Larghezza **45** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **APOLLO (prod. New Tech Machines)**

APOLLO



Altezza **177** Cm
Profondità **45** Cm
Larghezza **52** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo **CIRCUS (prod. New Tech Machines)**

CIRCUS



Altezza **180** Cm
Profondità **50** Cm
Larghezza **55** Cm

Apparecchio con cabinet alternativo

SLIM LINE (prod. Eurostar)

SLIM LINE



Altezza 180 Cm
Profondità 43 Cm
Larghezza 50 Cm

Apparecchio con cabinet alternativo

FULL METALL (prod. Eurostar)

FULL METALL



Altezza 184 Cm
Profondità 45 Cm
Larghezza 46 Cm



● **Identificazione dell'apparecchio**

L'apparecchio viene identificato dai seguenti codici:

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS su "nulla osta" di distribuzione;

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID introdotto da AAMS tramite rete telematica;

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK;

Codice modello CODMOD rilasciato da AAMS;

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio assegnato dal produttore / importatore.

I codici CODEID, IDSK, e l'identificativo progressivo dell'apparecchio, sono riportati nella certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

I codici CODEID, IDSK e CODMOD vengono anche visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

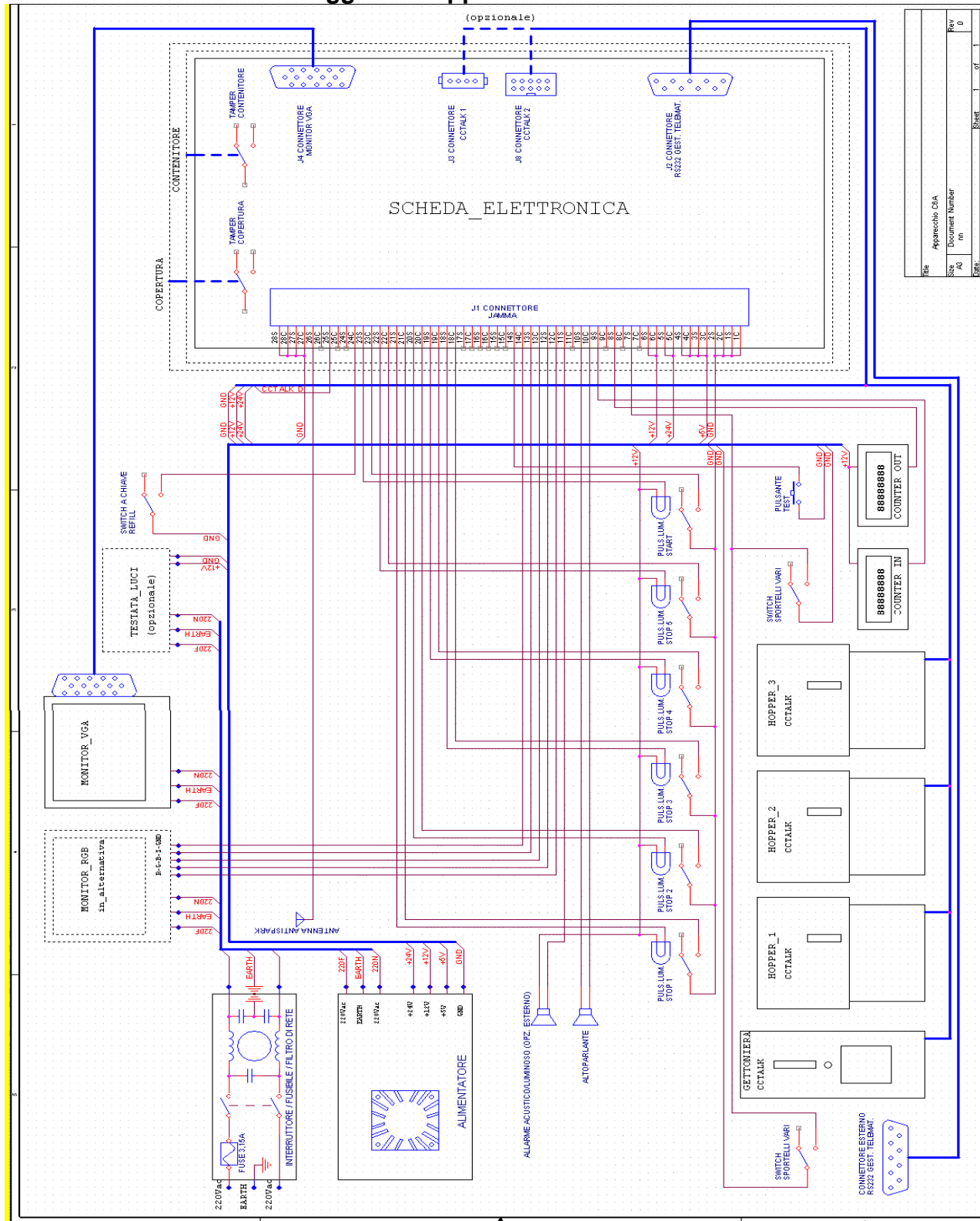
Il codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK è anche visibile su speciali etichette applicate sulla scheda stessa.

● **Dati esposti esteriormente**

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori al costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

1.h Schemi elettrici dell'apparecchio

● Schema elettrico di cablaggio dell'apparecchio





● **J1 connettore Jamma**

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, degli apparati periferici a protocollo Cctalk, dell' antenna del dispositivo antispark, dei contatori meccanici e dell' altoparlante.

Questo connettore è ricavato da una revisione dell'omonimo cablaggio originale giapponese alle nuove specifiche richieste dagli apparecchi, per cui alcune connessioni potrebbero risultare incompatibili.

LATO SALDATURE		-PIN -	LATO COMPONENTI
GND (POWER)	-	28	- (POWER) GND
GND (POWER)	-	27	- (POWER) GND
ANTISPARK_ANTENNA (IN)	-	26	- (in) AUX
CCTALK_DATA(I/O)	-	25	- (OUT) VIDEO_V_SYNC
REFILL_COUNTER (out)	-	24	- (in) REFILL_KEY
START_LAMP(out)	-	23	- (in) START_SWITCH
STOP5_LAMP(out)	-	22	- (in) STOP5_SWITCH
STOP1_LAMP(out)	-	21	- (in) STOP1_SWITCH
STOP2_LAMP(out)	-	20	- (in) STOP2_SWITCH
STOP4_LAMP(out)	-	19	- (in) STOP4_SWITCH
STOP3_LAMP(out)	-	18	- (in) STOP3_SWITCH
AUX(out)	-	17	- (in) AUX
AUX (in)	-	16	- (in) AUX
AUX (in)	-	15	- (in) AUX
TEST_SWITCH (in)	-	14	- (OUT) VIDEO_GND
VIDEO_H_SYNC(OUT)	-	13	- (OUT) VIDEO_RED
VIDEO_GREEN(OUT)	-	12	- (OUT) VIDEO_BLU
ALLARME_ESTERNO (out)	-	11	- (in) AUX_(VGA/CGA)
-SPEAKER (OUT)	-	10	- (OUT) +SPEAKER
INPUT_COUNTER (out)	-	9	- (out) HIGH_WIN_LAMP
OUTPUT_COUNTER (out)	-	8	- (out) SCA.ESER_COUNTER
DOOR_SWITCH (IN)	-	7	- (out) GIOCO_LAMP
+12V dc (POWER)	-	6	- (POWER) +12V dc
+12/24V CCTALK2 (POWER)	-	5	- (POWER) +12/24V CCTALK2
+5V dc (POWER)	-	4	- (POWER) +5V dc
+5V dc (POWER)	-	3	- (POWER) +5V dc
GND (POWER)	-	2	- (POWER) GND
GND (POWER)	-	1	- (POWER) GND



● **J2 connettore Rs232 Gestione telematica**

E' un connettore standard Rs232 completo per l' accesso ai contatori dei dati.

Pin 1 - nc
Pin 2 - TX
Pin 3 - RX
Pin 4 - nc
Pin 5 - GND
Pin 6 - nc
Pin 7 - nc
Pin 8 - nc
Pin 9 - nc

● **J3 connettore Cctalk1**

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

Pin 1 - +12V
Pin 2 - nc
Pin 3 - GND
Pin 4 - CCTALK_DATA

● **J4 connettore Monitor Vga**

Permette la connessione di un video Vga.

Pin 1 - RED
Pin 2 - GREEN
Pin 3 - BLU
Pin 4 - GND
Pin 5 - GND
Pin 6 - GND
Pin 7 - GND
Pin 8 - GND
Pin 9 - nc
Pin 10 - GND
Pin 11 - GND
Pin 12 - nc
Pin 13 - HSYNC
Pin 14 - VSYNC
Pin 15 - nc



● **J8 connettore Cctalk2**

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

Pin 1 - CCTALK_DATA

Pin 2 - nc

Pin 3 - nc

Pin 4 - nc

Pin 5 - nc

Pin 6 - nc

Pin 7 - +12/24V

Pin 8 - GND

Pin 9 - nc

Pin 10 - nc

● **Appendice collegamenti degli apparati periferici CCTALK**

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento degli apparati periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggior controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche degli apparati.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato CCTALK_DATA. Inoltre tali apparati necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore J1, oppure al pin 4 del connettore J3, oppure al pin 1 del connettore J8.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore J3, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L' hopper da 0,50€ deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 1,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.



1.i Certificati di sicurezza esigibili

● Dichiarazione di conformità CE

ELECTRO SYSTEM spa
Via P. Nenni n.9/a – IMOLA (BO)

Dichiara

che il prodotto é commercializzato nel rispetto delle disposizioni applicabili e pertinenti contenute nei seguenti atti legislativi:

- Legge n°791 del 18.10.1977 come modificata dal D.Lgs. n°626 del 25.11.1996, che recepisce ed attua la direttiva 73/23/CEE del 19.02.1973 sulla “sicurezza elettrica in bassa tensione”, modificata dalla direttiva 93/68/CEE del 22.07.1993;

rispetta le applicabili e pertinenti parti delle norme europee armonizzate EN 60947, EN 60950, EN 60335-2-82 ed EN 60335-1 ed è dotato anche di varie parti in “bassissima tensione” (tensioni alternate ≤ 50 V e continue ≤ 75 V) con protezioni secondo EN 60204-1;

- D.L. n°615 del 12.11.1996 che recepisce ed attua la direttiva 89/336/CEE del 03.05.1989 sulla “immunità e compatibilità elettromagnetica”, modificata ed integrata dalle direttive 92/31/CEE del 28.04.1992, 93/68/CEE del 22.07.1992 e 93/97/CEE del 29.10.1993;

rispetta i principali criteri di cui all’ Allegato 3 del D.Lgs. n°615 del 12.11.1996, conformemente ad EN 55022, nonché le applicabili e pertinenti parti delle norme europee armonizzate EN 60065, EN 50081-1 (ed EN 50082-1), EN 55011, EN 55014, EN 61000-4-2, EN 61000-4-4, EN 61000-4-11, EN 61000-3-2 ed EN 61000-3-3 ; rispetta altresì le applicabili e pertinenti parti delle norme EN 61000-6-1, EN 61000-6-2, EN 61000-6-3

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all’art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente **BLACK KILLER**, utilizzante la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella “scheda esplicativa” depositata presso l’ Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

IMOLA li 27/05/2009

Firma: 



1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco

- Nome commerciale della scheda di gioco **J0E001**
- Versione software di gioco **ver. 1.2**

1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco

- Produttore scheda di gioco
Electro System spa
Via P.Nenni 9/a 40026 Imola (BO)
C.F. 01625711203 P.IVA 01625711203
Codice produttore 3180604485180002

1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

E' stata prevista la possibilità, da parte del giocatore, di inserire, prima ancora di iniziare a giocare, un limite massimo in tempo di gioco e/o in denaro inserito, in modo da potersi autoregolamentare.

I limiti possono essere settati ad inizio partita, premendo l'apposito pulsante "LIMITI".

Superato uno dei limiti impostati, comparirà un messaggio di avvertimento nel riquadro per gli avvisi preposto. L'avviso continuerà ad essere visibile fino a che il giocatore non modificherà i valori impostati o fino a che l'apparecchio non verrà spento e riacceso; in ogni caso il gioco continuerà a funzionare regolarmente.

E' previsto inoltre un ulteriore riquadro, quello dei messaggi per il gioco responsabile, in cui vengono visualizzati gli appositi messaggi che AAMS invia all'apparecchio attraverso il protocollo di comunicazione. I messaggi continuano ad essere visualizzati fino a che non ne sia decorsa la validità stabilita.

Nel caso i messaggi inviati da AAMS siano più di uno, essi vengono visualizzati alternativamente, a rotazione.

Durante la fase di presentazione viene visualizzato il regolamento sintetico di gioco, comprensivo di chiare indicazioni del costo della partita, della vincita massima e il divieto di gioco ai minori di anni 18. Il regolamento di gioco può essere richiamato anche a inizio partita, tramite l'apposito tasto "HELP".

Viene inoltre visualizzato il logo "GIOCO SICURO" di AAMS, in modo da permettere l'immediata identificazione dell'apparecchio da parte del giocatore.



2. MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

2.a Installazione

● Presa di rete elettrica

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

● **Tensione di alimentazione** 220/230 Vac 50Hz

● **Potenza assorbita** **150W**

● Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Verificare che l'impianto elettrico sia conforme alle normative di sicurezza.

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on".

Premere il pulsante di "test" posizionato all'interno dello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata agli apparati di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale degli apparati stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi uscire dalla procedura di test.

Azionare la chiave di "refill" nell'apposita serratura sulla sommità dell'apparecchio e contemporaneamente introdurre le monete necessarie al ripristino della scorta degli apparati di erogazione.

Rimuovere la chiave di "refill" per completare la procedura di installazione.

● Batteria tampone

La scheda di gioco dispone di una batteria tampone. Al momento dell'installazione la batteria potrebbe essere parzialmente carica, si consiglia di lasciare acceso l'apparecchio per almeno 12 ore per permettere la ricarica della batteria.

Attenzione, se la batteria dovesse scaricarsi completamente l'evento verrebbe interpretato come un tentativo di manomissione e quindi l'apparecchio andrebbe fuori servizio fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore, si consiglia quindi di lasciare acceso l'apparecchio almeno 12 ore ogni mese.



● **Manutenzione straordinaria**

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell' apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione straordinaria è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione straordinaria possono rendere obbligatorio l' intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione straordinaria dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

● **Manutenzione ordinaria**

Consiste in qualsiasi tipo di intervento che non sia una manutenzione straordinaria e che sia necessario ripristino della completa funzionalità dell' apparecchio a seguito di un guasto. L'intervento di manutenzione ordinaria deve essere eseguito esclusivamente dal personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.



2.b Precauzioni

● Precauzioni di utilizzo

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

● Precauzioni di smaltimento

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.





2.c Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

● **Contatore meccanico 1** Conteggia il complessivo di moneta incassata in Euro.

● **Contatore meccanico 2** Conteggia il complessivo di moneta erogata in Euro.

● **Pulsante di test** Permette l'accesso alla procedura di test.

● **Chiave esercente (o "refill")**

Permette di visionare la contabilità periodica, di effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete e altre funzioni particolari descritte nelle istruzioni a video della procedura di Test.

● **Connessione RS232 AAMS**

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

● **Dispositivo di controllo AAMS**

E' un componente, fornito da AAMS, con caratteristiche conformi alla norma ISO/IEC 7810/2003 (smart card), dotato di processore conforme allo standard ISO 7816, il cui scopo è controllare la regolarità fiscale/legale dell'apparecchio. Tale componente può anche inibire il funzionamento dell'apparecchio in mancanza di connessione con la rete telematica della AAMS o in caso di sospetta manomissione.



2.d Funzioni particolari

● Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video grazie all'"help" in linea.

● Manutenzione straordinaria

Ogniqualvolta il manutentore autorizzato effettuerà un intervento di manutenzione straordinaria, dovrà inserirne gli estremi sia sull'apposito registro cartaceo allegato a questo documento, sia sulla memoria della scheda di gioco. Per fare ciò è necessario accedere alla procedura di Test:

selezionare "opzioni produttori/manutentori" dalla pagina "opzioni generali" (verranno richiesti i codici d'autorizzazione predisposti dal produttore dell'apparecchio);

selezionare l'opzione "gestione manutenzioni", verrà eventualmente visualizzato un elenco di eventi di blocco;

selezionare l'opzione "associa manutenzione a ultimo/i evento/i" per inserire la manutenzione di rimozione blocco;

oppure selezionare "inserisci manutenzione generica" per inserire una manutenzione in assenza di alcun blocco.

Il numero seriale, relativo al dispositivo in manutenzione, se possibile verrà automaticamente rilevato dal software, in alcuni casi dovrà invece essere inserito dal manutentore, si precisa che tali numeri seriali sono espressi in codifica esadecimale.



2.e Soggetti coinvolti

● Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve associarle il corretto codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

● Gestore

E' il proprietario/possessore che gestisce l'apparecchio, acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva.

Il gestore, generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Egli deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Inoltre, egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

● Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.



3. CERTIFICATO DI CONFORMITA' AL MODELLO OMOLOGATO

AUTOCERTIFICAZIONE

Il sottoscritto, il legale rappresentante di **ELECTRO SYSTEM spa**, attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento denominato **Black Killer**, identificato dai sottostanti codici, è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio ass. dal produttore / importatore

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

IMOLA li

Firma: 

4. SPECIFICHE TECNICHE APPARATI PERIFERICI

● Apparatı di accettazıone delle monete




Gettoniera AL06v



Caratteristiche	
Codice prodotto	GETTO-204V
Numero di canali	24
Velocità di accettazıone	3 monete al secondo
Diametro monete accettabili	15-31 mm ⁽¹⁾
Spessore monete accettabili	0,8-3,5 mm ⁽¹⁾
Alimentazione	12-24Vdc ⁽²⁾
Consumo in riposo	30 mA
Consumo in "Sleep mode"	5 mA
Consumo in accettazıone	400 mA (20ms)/50 mA (hold) ⁽³⁾
Comunicazione	Seriale, Parallela, RS232, Standard, Spagnolo, ccTalk
Connessione	IDC a 10 poli (uscite ser. e par.), RS232 a 4 vie
Uscite	50 V, 500 mA "open collector"
Entrate	activ H 2,5 V - 30 vdc
Dimensioni	102 x 89 x 53 mm
Peso	201 g
Temperatura di lavoro	da 0 Â°C a + 70 Â°C

⁽¹⁾ È necessario rimuovere lo spessimetro plastico sulla piastra basculante

⁽²⁾ Il consumo e le caratteristiche rimangono le stesse

⁽³⁾ Non è dipendente dalla tensione d'entrata

Le gettoniere elettroniche della serie AL06 fanno parte di una nuova generazione di riconoscitori di monete e/o gettoni, successori della serie AL03 con la quale sono meccanicamente ed elettronicamente del tutto compatibili.

Queste gettoniere sono compatibili con la maggior parte delle gettoniere di tipo 3 1/2" le quali usano connettori IDC a 10 poli e danno la possibilità di invertire la polarità mediante un semplice collegamento sulla scheda elettronica.

I miglioramenti introdotti in questi nuovi modelli sono:

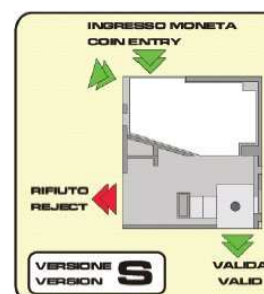
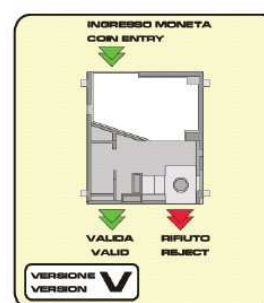
- sistema di misurazione ottimale grazie ad una adeguata collocazione dei sensor e all'â€™introduzione di sensori ottici che impediscono la possibilità di frode: jojo fraud, coin wrapper, time stop, tyar wire, false coins, iron styck, anti piezo.
- consumo nettamente inferiore a quello della serie AL03
- alimentazione con tensioni da 12VDC a 24VDC senza alcun adattatore (grazie al basso consumo, nella modalità sleep mode o risveglio, può essere alimentata da una semplice batteria)
- microcontrollore di tipo FLASH che dà la possibilità al gestore di effettuare modifiche ed aggiornamenti sul programma.

	SCHEDA ITA REV 1.1 SELETTORE ELETTRONICO <u>AL66</u> ccTalk
---	---

Il codice identificativo della gettoniera è AL66 seguito da una singola lettera maiuscola che contraddistingue la versione meccanica (V / I / K / S), e da un ulteriore suffisso alfanumerico che identifica la versione elettronica:

- **V** = modello con uscita posteriore in basso della moneta rifiutata, uscita anteriore in basso della moneta accettata
- **I** = modello con uscita anteriore in basso della moneta rifiutata, uscita posteriore in basso della moneta rifiutata
- **K** = modello con uscita frontale della moneta rifiutata
- **S** = modello con introduzione moneta frontale e uscita frontale della moneta scartata

Dati tecnici	
Caratteristiche meccaniche	
Formato	3½" standard
Dimensioni	88 x 102 x 52 mm
Peso	220 g
Caratteristiche elettriche	
Tensione di alimentazione min.	8 V DC
Tensione di alimentazione max.	26 V DC
Assorbimento	
In accettazione	350 mA(30 ms)/100 mA
In misurazione	≤30 mA
In attesa (stand by)	≤25 mA
Risparmio energetico standard	≤5 mA
Autorisveglio	≤6 mA
Tipo uscita	Open collector Darlington
Tensione uscita di saturazione	≤1 V
Tensione uscita max.	50 V
Corrente uscita max.	250 mA
Tensione attivazione ingr. min.	3 V
Tensione ingresso max	50 V
Impedenza d'ingresso	≈55 kΩ
Accettazione monete	
Numero canali moneta	16
Diametro min. moneta	16 mm
Diametro max. moneta	32 mm
Spessore moneta	1 to 3,4 mm
Dati risposta	
Tempo di attivazione all'accensione	≤200 ms
Tempo di attivazione al risveglio	≤50 ms
Tolleranza impulso e time-put	± 2%
Condizioni ambientali	
Temperatura ambiente operativo	0°C to 60°C
Temperatura di magazzinoamento	-30°C to 70°C
Umidità	fino a 75% non condensata fino a 95% (vers. tropicalizzata)
Compatibilità EMC	
Questo prodotto rispetta le normative EN55014-1 e EN55014-2	



- > Microcontrollore a 8 bit con 36 KB di memoria FLASH, elevata immunità alle interferenze magnetiche e alle condizioni ambientali.
- > Tre sensori magnetici e un calibratore ottico combinati per una superiore selettività. Interfaccia analogico-digitale ottimizzato per corpi bimetallici e magnetici. Il sistema perfeziona la misurazione dei parametri, aumenta selettività e sicurezza, e rende la programmazione semplice e rapida.
- > 16 Canali di programmazione combinabili in una grande varietà di configurazioni funzionali (validatori, accumulatori, temporizzatori, multi-prezzo), personalizzabili a piacere. Programmabile tramite due banchi di dip-switch, oppure da PC mediante il software di gestione Alberici.
- > Due tranciafilari in dotazione sulla versione V, per una protezione integrale contro eventuali tentativi di pescaggio. Sistema anti-truffa Coin-Guard, basato sulla combinazione operativa di tre lettori ottici opportunamente dislocati.

Gettoniera elettronica

RM5 ccTalk



Studiata appositamente per il mercato del gambling, unisce l'innovazione tecnologica all'indiscussa qualità ed affidabilità di RM5.

La gettoniera si interfaccia con una linea seriale alla scheda della macchina, così come previsto dal protocollo ccTalk.

Soddisfa perfettamente i requisiti stabiliti dal protocollo ccTalk e anche quelli di immutabilità previsti dalla legge 289.

Unisce l'innovazione tecnologica alla qualità ed affidabilità testimoniata da oltre 400.000 esemplari presenti sul mercato.

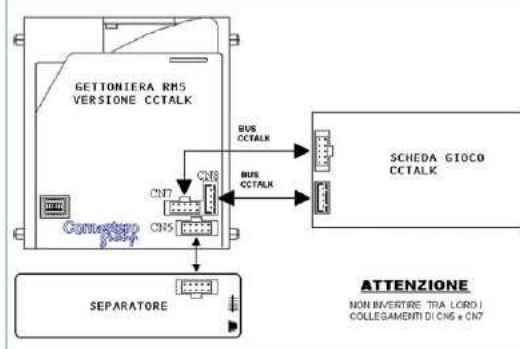
È stata testata e omologata dai principali produttori di schede, sia in Italia che all'estero; risulta quindi perfettamente compatibile con i modelli più diffusi di schede prodotte oggi sul mercato.

È equipaggiata con i due differenti connettori previsti dalle specifiche ccTalk per soddisfare le più ampie esigenze di connessione.

È in grado di pilotare separatori da 2 a 4 vie più rifiuto.



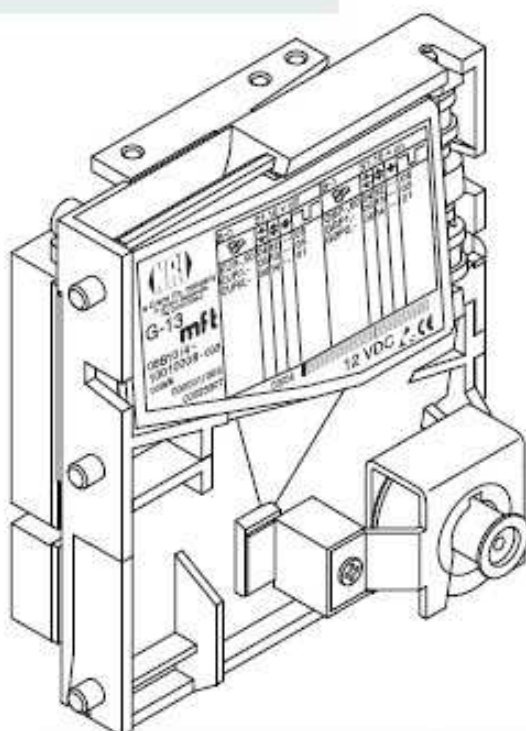
Schema di collegamento gettoniera-separatore-scheda



Technical Documentation



A Crane Co. Company



Electronic coin validator G-13.mft ccTalk

Tensione di alimentazione	10-16 Vcc, optional fino a 42 V
Corrente assorbita	Modalità standby: ca. 30 mA Modalità di misurazione: ca. 100 mA Accettazione monete: ca. 100 mA + ca. 3 W Versione a batteria degli apparecchi stepper e standard: Modalità sleep: < 15 µA Modalità standby: ca. 30 mA (modalità wake-up) Modalità di misurazione: ca. 100 mA Accettazione monete: ca. 100 mA + ca. 3 W
Intervallo di temperatura	-25-70 °C
Umidità relativa	fino a 93 %
Condensa	non consentita
Accettazione monete	32 tipi di monete max. in 2 x 16 o 1 x 32 canali Diametro monete: 15-31,5 mm (optional fino a 32,5 mm) Spessore monete: 1,5-2,5 mm (optional 3,3 mm) Velocità: 2 monete/sec. (Casinò/SGI: 5-6 monete/sec.)
Dimensioni apparecchio	Altezza: 102 mm Larghezza: 89 mm Profondità: 52 mm (tutte le dimensioni d'ingombro)
Posizione d'incasso	verticale, max. deviazione: ± 2°
Marchio di conformità	CE



National Rejectors, Inc. GmbH • Zum Fruchthof 6 • D-21614 Buxtehude
 Phone: +49 (0)4161-729-0 • Fax: +49 (0)4161-729-115 • E-mail: info@nri.de • Internet: www.nri24.com



Money Controls

GETTONIERA ELETTRONICA SR3



Le unità di accettazione delle monete SR Series™ eseguono più letture di monete a più frequenze su più aree per offrire prestazioni elevate, ottenendo nel contempo la piena compatibilità con la più recente tecnologia delle monete bicolori e a più strati.

Alta discriminazione.
Sicura per l'euro.
Programmazione senza monete.
Totalizzatore incorporato.
Uscite opzionali: parallela, seriale ccTalk, pulse.
Accettazione di 12 monete.
Autoapprendimento su tutti e 12 i canali.
Possibilità di gestire direttamente un separatore di monete (sorter) a 4vie.
Compatibili con gli standard europei.



Caratteristiche tecniche:

- ☑ Frontale: standard, front plate, top entry
- ☑ Peso: 0,3 Kg. circa
- ☑ Dimensione monete: 15-31 mm.
- ☑ Spessore monete: 1,5 - 3,3 mm.
- ☑ Temperatura di funzionamento: da 0° a 60° C
- ☑ Alimentazione: 12 - 24 VDC



AZKOYEN MEDIOS DE PAGO, S.A.

GETTONIERA ELETTRONICA L66S-I CCTALK

SPECIFICHE TECNICHE



Modello: **L66S – I ccTalk 3,5 pollici**

Alimentazione: **24V**

Protocollo di comunicazione: **ccTalk®**

Diametro monete accettate: **17,5 – 32mm**

Spessore monete accettate: **1,2 – 3,3mm**

Dimensioni	larghezza:	98,3 mm	Peso:	250 gr.
	altezza:	93 mm		
	profondità:	47,5 mm		

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA

PINOUT

PIN	CCTALK Interface
1	DATA
2	
3	
4	
5	
6	
7	+ Vcc
8	Gnd
9	
10	

WWW.AZKOYEN.COM



AZKOYEN

GETTONIERA ELETTRONICA X66S-I CCTALK

SPECIFICHE TECNICHE



Modello: **X66S - I ccTalk Italia** Alimentazione: **12 - 24V**

Protocollo di comunicazione: **ccTalk® Italia**

Accettanza: **3 monete/sec.** (senza separatore)
1.5 monete/sec. (con separatore)

Diametro monete accettate: **16,25 - 32,5 mm**

Spessore monete accettate: **1,2 - 3,3 mm**

Tagli in Euro accettati: **2€ - 1€ - 50€cent - 20€cent - 10€cent - 5€cent - 2€cent - 1€cent**

Dimensioni	larghezza:	88,5 mm	Peso:	gr. 202
	altezza:	102 mm		
	profondità:	48,5 mm		

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA

PINOUT CONNETTORE 10 POLI

PIN	CCTALK Interface
1	DATA
2	
3	
4	
5	
6	
7	12 - 24V
8	Gnd
9	
10	

PINOUT CONNETTORE 4 POLI

PIN	CCTALK Interface
1	12 - 24V
2	N.C.
3	Gnd
4	DATA

AZKOYEN
 MEDIOS DE PAGO



AZKOYEN

GETTONIERA ELETTRONICA X6D2S-I CCTALK

SPECIFICHE TECNICHE



Protocollo di comunicazione: Cctalk® Italia
Alimentazione: 12V - 24V
Accettazione senza separatore: 3 monete/sec.
Accettazione con separatore: 1.5 monete/sec.
Diametro monete trattate: 16,25 - 32,5 mm
Spessore monete trattate: 1,2 - 3,3 mm
Tagli in Euro accettati: 2€ - 1€ - 50€cent - 20€cent - 10€cent - 5€cent - 2€cent - 1€cent

DIMENSIONI:	Larghezza : 88,5 mm	
	Altezza : 102 mm	
	Profondità : 48,5 mm	Peso: 202 gr.

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA

PINOUT CONNETTORE 10 POLI		PINOUT CONNETTORE 4 POLI	
PIN	CCTALK Interface	PIN	CCTALK Interface
1	DATA	1	12 - 24v
2		2	N.C.
3		3	Gnd
4		4	DATA
5			
6			
7	12 - 24V		
8	Gnd		
9			
10			

AZKOYEN
 MEDIOS DE PAGO



ALEX ELETTRONICA s.r.l.
DATA SHEET gettoniere elettroniche serie AZ ccTalk®

Il seguente standard (derivato dall'originale ccTalk® e con esso compatibile tranne l'eliminazione di alcuni comandi atti a rendere immutabile le periferiche come richiesto dalla legge italiana) è stato sottoscritto e approvato dai seguenti costruttori:

Alberici, Alex Elettronica, Azkoyen (Distribuita in Italia da EDUE Italia S.p.A), Comestero, Money Control (Distribuito in Italia da Maggi Coniature), N.R.I. (Distribuito in Italia da MDS Electronics)

In Appendice 1 c'è la lista di tutti i comandi usati e del loro significato. Nella prima colonna in verde ci sono i comandi base, univocamente individuati da tutti i costruttori, che consentono di gestire correttamente la gettoniera. Gli altri in nero sono comandi non strettamente necessari che ogni costruttore è libero di implementare.

CARATTERISTICHE COMUNI A TUTTI I COSTRUTTORI ADERENTI ALLO "Standard ccTalk® Italia"

TABELLA 1: come sono programmate le monete e relativi codici (vedi comando 184 per i codici)

Canale 1 = 2 €	(code="EU200A")
Canale 2 = 1 €	(code="EU100A")
Canale 3 = .50 €	(code="EU050A")
Canale 4 = .20 €	(code="EU020A") *
Canale 5 = .10 €	(code="EU010A") *
Canale 6 = .05 €	(code="EU005A") *

* Di default le gettoniere Alex vengono programmate solo sui primi 3 canali. A richiesta vengono programmati anche i centesimi sui canali 4,5 e 6

Per la legge 289 (CHE PREVEDE SOLO MONETE EURO METALLICHE) gli altri canali anche se presenti non sono programmabili o modificabili.

Inhibit Mask. (riferimento comandi 230, 231)

Ogni bit se posto =0 inibisce la moneta del canale corrispondente. Se posto =1 la abilita.

Il bit 0 di M1 inibisce/attiva la moneta da 2 € (0=inibisce 1=attiva)

Il bit 1 di M1 inibisce/attiva la moneta da 1 € (0=inibisce 1=attiva)

.....
 Il bit 5 di M1 inibisce/attiva la moneta da 5 cent (0=inibisce 1=attiva)

Gli altri bit di M1 e di M2 non hanno influenza dato che le monete programmate sono al massimo 6

All'accensione, tutti i canali della gettoniera sono disabilitati (M1 e M2 sono=0)

Sorter path. (riferimento comandi 209, 210)

Per il sorter sono ammessi parametri con valori da 1 a 255 ma siccome la gettoniera controlla al massimo 4 sorter valori >4 vengono ignorati.

Se si invia 1 come parametro ad un canale significa che tale canale non attiverà nessuna uscita del connettore idc (nessuna bobina del separatore attivata).

Se si invia 2 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà il pin 3 del connettore idc (attiva la bobina1 del separatore).

Se si invia 3 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà il pin 4 del connettore idc (attiva la bobina2 del separatore).

Se si invia 4 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà i pin 3 e 4 del connettore idc (attiva entrambe le bobine del separatore).

Gettoniera elettronica modello S10

FIG. 1 - CONN 1

1 GND	1	2
2 +12V	3	4
3 bobina1 separatore / canale 5	5	6
4 bobina2 separatore / canale 6	7	8
5 uscita canale1/uscita ad impulsi	9	10
6 ingresso inibizione		
7 uscita canale1/uscita ad impulsi		
8 uscita canale2/ uscita ad impulsi		
9 uscita canale3/ uscita ad impulsi		
10 uscita canale4/ uscita ad impulsi		

Fig. 2 - CONN 2

1	Inibizione
2	GND
3	Crediti
4	+12V





ALEX ELETTRONICA s.r.l.
DATA SHEET gettoniere elettroniche serie AZ ccTalk®

Il seguente standard (derivato dall'originale ccTalk® e con esso compatibile tranne l'eliminazione di alcuni comandi atti a rendere imm modificabile le periferiche come richiesto dalla legge italiana) è stato sottoscritto e approvato dai seguenti costruttori:

Alberici, Alex Elettronica, Azkoyen (Distribuita in Italia da EDUE Italia S.p.A), Comestero, Money Control (Distribuito in Italia da Maggi Coniature), N.R.I. (Distribuito in Italia da MDS Electronics)

In Appendice 1 c'è la lista di tutti i comandi usati e del loro significato. Nella prima colonna in verde ci sono i comandi base, univocamente individuati da tutti i costruttori, che consentono di gestire correttamente la gettoniera. Gli altri in nero sono comandi non strettamente necessari che ogni costruttore è libero di implementare.

CARATTERISTICHE COMUNI A TUTTI I COSTRUTTORI ADERENTI ALLO "Standard ccTalk® Italia"

TABELLA 1: come sono programmate le monete e relativi codici (vedi comando 184 per i codici)

Canale 1 = 2 €	(code="EU200A")
Canale 2 = 1 €	(code="EU100A")
Canale 3 = .50 €	(code="EU050A")
Canale 4 = .20 €	(code="EU020A") *
Canale 5 = .10 €	(code="EU010A") *
Canale 6 = .05 €	(code="EU005A") *

* Di default le gettoniere Alex vengono programmate solo sui primi 3 canali. A richiesta vengono programmati anche i centesimi sui canali 4,5 e 6

Per la legge 289 (CHE PREVEDE SOLO MONETE EURO METALLICHE) gli altri canali anche se presenti non sono programmabili o modificabili.

Inhibit Mask. (riferimento comandi 230, 231)

Ogni bit se posto =0 inibisce la moneta del canale corrispondente. Se posto =1 la abilita

Il bit 0 di M1 inibisce/attiva la moneta da 2 € (0=inibisce 1=attiva)

Il bit 1 di M1 inibisce/attiva la moneta da 1 € (0=inibisce 1=attiva)

.....

Il bit 5 di M1 inibisce/attiva la moneta da 5 cent (0=inibisce 1=attiva)

Gli altri bit di M1 e di M2 non hanno influenza dato che le monete programmate sono al massimo 6

All'accensione, tutti i canali della gettoniera sono disabilitati (M1 e M2 sono=0)

Sorter path. (riferimento comandi 209, 210)

Per il sorter sono ammessi parametri con valori da 1 a 255 ma siccome la gettoniera controlla al massimo 4 sorter valori>4 vengono ignorati.

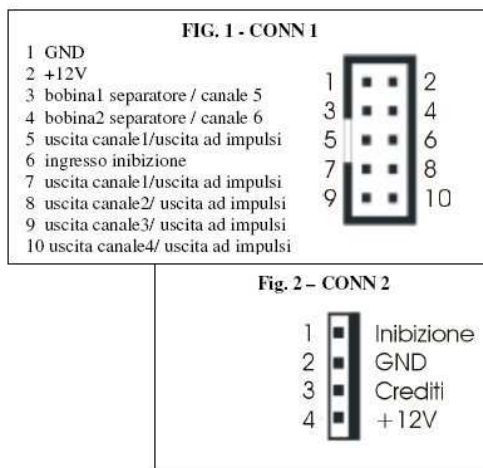
Se si invia 1 come parametro ad un canale significa che tale canale non attiverà nessuna uscita del connettore idc (nessuna bobina del separatore attivata).

Se si invia 2 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà il pin 3 del connettore idc (attiva la bobina1 del separatore).

Se si invia 3 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà il pin 4 del connettore idc (attiva la bobina2 del separatore).

Se si invia 4 come parametro ad un canale significa che tale canale attiverà i pin 3 e 4 del connettore idc (attiva entrambe le bobine del separatore).

Gettoniera elettronica modello F20



electronic coin selector



wh
Münzprüfer

32 channels
Flash technology
Teach mode
Cloning function
Totaliser versions
cctalk interface
3-way sorter

Technical Data

standard features



coin acceptance
 maximum coin sizes
 coin blocking
 standard temperature range
 humidity classification
 body dimensions
 supply voltage
 supply current

interfaces

32 active channels, up to 16 different coins or tokens
 diameter: 31.5 mm thickness: 3.2 mm
 16 dip switches for blocking individual or groups of coins
 +10 °C to +70 °C
 according to DIN 40040: F
 height x width x depth 104 x 53 x 93.5 mm (excluding front plate)
 8 to 18 volts
 < 60 mA (during coin acceptance briefly 350 mA at 12 volts),
 battery operation - in idle mode 5 mA
 parallel or serial

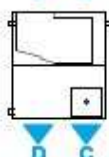
Dimensions

EMP 8x0.xx for frame assembly

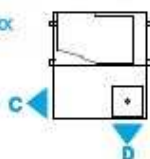
EMP 820.xx



EMP 830.xx



EMP 840.xx

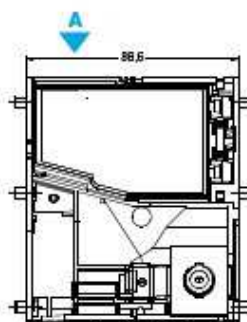


A: coin insert

C: coin reject

D: coin acceptance

E: reject lever on top



● **Apparati di erogazione delle monete**



AZKOYEN MEDIOS DE PAGO, S.A.

HOPPER SERIE U CCTALK ITALIA

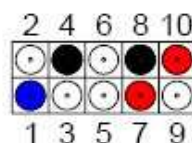
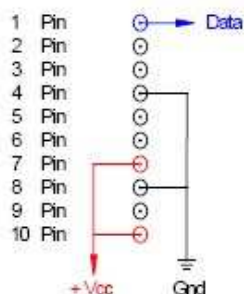
SPECIFICHE TECNICHE

Versione: HOPPER SERIE U singola moneta		Numero di cavità: 8		
Alimentazione: 24V	Consumo in stand by e con motore in funzione:		310 mA ± 20%	
	Consumo all'avvio		3 A ± 20%	
Protocollo di comunicazione: Cctalk®				
Diametro monete trattate: 18 – 30mm		Spessore monete trattate: 1,2 – 3,5mm		
Modello	115 mm	154 mm	228 mm	
				
	<input type="checkbox"/> small	<input type="checkbox"/> medium	<input type="checkbox"/> large	
Dimensioni		modello small	modello medium	modello large
	larghezza:	131 mm	131 mm	131 mm
	altezza:	155 mm	155 mm	155 mm
	profondità:	115 mm	154 mm	228 mm
Peso		772 gr.	736 gr.	834 gr.

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA HOPPER SERIE U singola moneta

PIN 1: linea dati del protocollo Cctalk®
 PIN 7-10: alimentazione PWR 24V
 PIN 4-8: Gnd

Descrizione del CONNETTORE



WWW.AZKOYEN.COM



AZKOYEN

HOPPER U-II CCTALK ITALIA

SPECIFICHE TECNICHE

Versione: HOPPER Serie U-II Cctalk Italia	Alimentazione: 12 - 24V
Velocità di pagamento: 5,3 monete/sec.	Protocollo di comunicazione: Cctalk®
Consumi	12Vcc - 24Vcc $\pm 10\%$
Consumo all'avvio	3 A $\pm 20\%$
Consumo in standby	50 mA $\pm 5\%$
Consumo durante il pagamento	450 mA $\pm 20\%$
Diametro monete trattate: 18 - 30mm	Spessore monete trattate: 1,2 - 3,5mm
Monete in Euro trattate: 1 moneta a scelta tra i seguenti tagli: 2€ - 1€ - 50€cent - 20€cent - 10€cent - 5€cent - 2€cent	

Modelli disponibili



Profondità: **115mm**
 Larghezza: **131mm**
 Altezza: **155mm**
 Peso: **772 gr.**

Profondità: **154mm**
 Larghezza: **131mm**
 Altezza: **155mm**
 Peso: **736 gr.**

Profondità: **228mm**
 Larghezza: **131mm**
 Altezza: **155mm**
 Peso: **834 gr.**

Capacità (numero monete contenute)

50c: 250
 1 €: 275
 2 €: 225

50c: 375
 1 €: 425
 2 €: 325

50c: 700
 1 €: 750
 2 €: 650

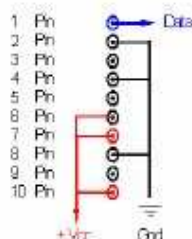
Piccolo

Medio

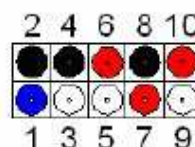
Grande

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA HOPPER U-II Cctalk Italia

PIN 1: linea dati del protocollo Cctalk®
 PIN 6 - 7-10: alimentazione PWR 24V
 PIN 2 - 4 - 8: Gnd



Descrizione del CONNETTORE



AZKOYEN
 MEDIOS DE PAGO

Hoppers

SUZO INTERNATIONAL



CUBE HOPPER MKII®

**One of the most reliable
small Hoppers in the
European Gaming
Market today**



Cube Hopper MK2

The cube hopper has been designed according to the highest standards for reliability and security for the Gaming, Vending and Amusement Industry.
 Made from extremely strong, wearing resistant plastics, the Cube Hopper is a high speed, single denomination hopper with expandable hopper capacity. Probably the most successful hopper in all new markets today the Cube Hopper has build it's reputation fast. With one configuration we cover the 0.50, Euro1 and Euro2 coins, and in case of conversion the disc can be replaced in seconds to convert the denomination of the hopper. (No tools required)
 Available as standard parallel interface with auto reverse function build-in or as advanced interface option with **CCtalk** serial communication.



Cube Hoppers

• 2 cent	10-1700-15
• 5 & 10 cent	10-1700-20
• 0.50 euro	
• 1.00 euro	10-1700-99
• 2.00 euro	
• 0.20 euro	10-1700-25

Features:

- Standard 450 coins capacity, (ø24mm)
- Coin cup extensions available (optional) which will increase capacity up to average 400 coins per extension (ø24mm).
Maximum 2 extensions up to 25.6mm)
- High pay out speed: 400 coins per minute
- Coin size range 18 - 31mm. Thickness 1.5 / 3.2mm
(all Euro coins, except 1 Euro cent)
- Supplied complete with mounting bracket.
- Hopper conversion into different coinage is easy and fast.
- Low level cup sensing integrated into connector as standard.
- Planetary gearbox system provides maximum torque with minimal power consumption (350 mA to 850 mA with a 2 Amp peak on 24VDC).
- Standard operating voltages 12 or 24VDC.
- Duty cycle 2:1
- CE approved.
- Hopper is protected by auto reverse anti-jam.
- Integrated optical read-out sensor under platform.
(Sensor cannot get dirty or be approached with any light source)
- Competitively priced!



Part no.	Description
10-1700-XX	Cube hopper MK2

SUZO INTERNATIONAL

Money Controls

COMPACT HOPPER MK2

Il Compact Hopper MK2 è l'erogatore di dimensioni compatte più indicato per macchine "vending" e macchine a premio.



- ☑ Disponibile anche con protocollo ccTalk.
- ☑ Base con piastra a sgancio rapido.
- ☑ Minimo ingombro e massima funzionalità.
- ☑ Sensori ottici multipli e luce guida antifrode.
- ☑ Alta velocità di erogazione.
- ☑ Dischi intercambiabili per monete di diametro diverso (vedi tabella)
- ☑ Varie opzioni di serbatoio: standard, esteso, grande capacità.
- ☑ Eroga anche monete con foro.

MONETA	DISCO	PIOLINO SPESSORE
€ 2,00	Azzurro	Arancio
€ 1,00	Azzurro	Arancio
€ 0,50	Azzurro	Arancio
€ 0,20	Blu	Rosso
€ 0,10	Verde	Nessuno
€ 0,05	Blu	Nero
€ 0,02	Grigio	Arancio
€ 0,01	Grigio	Arancio

Le caratteristiche esteriori dell'immagine variano a seconda del modello.
 (modello, disegno, caratteristiche soggetti a variazione senza preavviso)

Caratteristiche tecniche:

Il Compact hopper con l'interfaccia seriale utilizza il protocollo di dialogo "ccTalk" e soddisfa perfettamente i requisiti di immutabilità previsti dalla legge 326.

Il Compact hopper è composto da due parti: un serbatoio e un blocco motore con disco intercambiabile in base al diametro delle monete da erogare.

Il blocco motore può essere posizionato nel serbatoio in due differenti modi per permettere l'uscita della moneta da posizioni diverse.

La moneta in uscita viene rilevata da un sensore ottico all'infrarosso.

Il Compact hopper è predisposto per i controlli di livello del serbatoio attraverso dei sensori.

- ☑ Dimensioni: 150(H)x145(P)x85(L) mm.
- ☑ Peso: 0,57 Kg.
- ☑ Capacità: € 1,00 c.a 280 pz.
- ☑ Dimensioni monete: 15-29,5 mm. di diametro; 1,25-3,2 mm. di spessore.
- ☑ Velocità di erogazione: 10 monete al secondo.
- ☑ Temperatura di funzionamento: da 0° a 50° C
- ☑ Umidità di funzionamento: da 10 a 75 % RH non condensata
- ☑ Alimentazione: 12 VDC - 24 VDC

Money Controls

UNIVERSAL HOPPER MK4



Con oltre un milione di pezzi venduti nel mondo, l'Universal Hopper MK4 è diventato l'erogatore più utilizzato per cambiamonete, macchine vending, emettitori di ticket e macchine a premio.

- ☑ Protocollo ccTalk o parallelo standard
- ☑ Funzione di "reset"
- ☑ Funzione antibloccaggio, con agitatore automatico.
- ☑ Funzione "autoreverse" in caso di incagliamento.

Le caratteristiche esteriori dell'immagine variano a seconda del modello.
 (modello, disegno, caratteristiche soggetti a variazione senza preavviso)

Versioni disponibili:

- ☑ Interfaccia seriale "ccTalk"
- ☑ interfaccia parallela
- ☑ Disponibile con catena Rossa, Verde, Gialla: vedi tabella

L'Universal hopper MK4 con l'interfaccia seriale utilizza il protocollo di dialogo "ccTalk" e soddisfa perfettamente i requisiti di immutabilità previsti dalla legge 326.

L'Universal hopper MK4 utilizza una catena di trascinamento modulare, che con un movimento antiorario porta la moneta dal basso verso l'alto.

L'Universal hopper MK4 utilizza vari modelli di catena in base alle monete o gettoni da erogare.

TIPI DISPONIBILI	DIMENSIONI DISPONIBILI	
	Diametro	Spessore
Standard coin	21.01-30.00mm	1.25-3.30 mm
Large coin	30.01-31.50 mm	1.25-3.30 mm
Euro Green/Verde € 0,10 - 0,05 - 0,02 - 0,01	16.25-21.25 mm	1.00-2.20 mm
Euro Yellow/Gialla € 2 - 1 - 0,50 - 0,20 - 0,10 - 0,05	19.75-25.75 mm	1.50-2.20 mm

Caratteristiche tecniche:

- ☑ Dimensioni: 285,5(H)x238(P)x125,3(L) mm.
- ☑ Peso: 2,3 Kg.
- ☑ Capacità: € 2,00 c.a 1100 pz. € 1,00 c.a 1200 pz. € 0,50 c.a 1160 pz.
- ☑ Dimensioni monete: 16-31 mm. di diametro; 1,25-3,5 mm. di spessore.
- ☑ Velocità di erogazione: 3 monete al secondo.
- ☑ Temperatura di funzionamento: da 0° a 60° C
- ☑ Umidità di funzionamento: da 10 a 75 % RH non condensata
- ☑ Alimentazione: 24 VDC



AZKOYEN

DISCRIMINATORE

6 monete Intelligent Payout

SPECIFICHE TECNICHE

N. di monete gestite in vasca: **fino a 6 monete, differenti nel diametro di almeno 1mm.**

Numero di cavità: **8**

Alimentazione: **24V**

Protocollo di comunicazione: **Cctalk® Italia**

Consumi	24Vcc
Consumo all'avvio	2,5 A
Consumo in standby	75 mA
Consumo durante il pagamento	450 mA
Diametro monete trattate: 18 - 30 mm	Spessore monete trattate: 1,2 - 3,2 mm

Modelli disponibili



Profondità: **154mm**
 Larghezza: **131 mm**
 Altezza: **155 mm**
 Peso: **736 gr.**

Profondità: **228mm**
 Larghezza: **131 mm**
 Altezza: **155mm**
 Peso: **834 gr.**

Capacità (numero monete contenute)

50c: **375**

50c: **700**

1 €: **425**

1 €: **750**

2 €: **325**

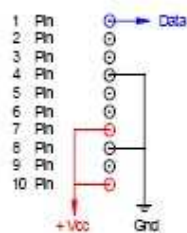
2 €: **650**

Medio

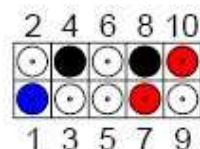
Grande

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA HOPPER DISCRIMINATORE 6 monete

PIN 1: linea dati del protocollo Cctalk®
 PIN 7-10: alimentazione PWR 24V
 PIN 4-8: Gnd



Descrizione del CONNETTORE



AZKOYEN
 MEDIOS DE PAGO

The Money Controls logo, consisting of a stylized blue and yellow geometric design above the text "Money Controls".

Money Controls

COMBI SYSTEM



Combi System risponde alle nuove esigenze del mercato per velocità e versatilità d'erogazione. Nato per erogare rapidamente tramite i Compact Hopper "combinati" che ospitano monete da 2 ed 1 Euro (Combi) e da 0,50 Euro (SBB). Esempio d'applicazione: la macchina *host* invia il primo comando all'erogatore misto (*Combi*) ed invia il comando *stop* appena viene raggiunto il valore totale, OPPURE la soglia più vicina. Il secondo erogatore (SBB) viene attivato dall'*host* per concludere il pagamento.

Ne deriva un'altissima velocità d'erogazione di circa 6-8 monete al secondo e gestione di 3 diverse monete con 2 hopper.

- ☑ Flessibilità d'applicazione.
- ☑ Riduzione del capitale di esercizio iniziale.
- ☑ Minor frequenza di ispezioni e riempimento.
- ☑ Aumento dei ricavi grazie alla minore possibilità di assenza monete.
- ☑ Erogazione veloce.
- ☑ Alta affidabilità, tre tipi di sensori ottici antifrode.
- ☑ Erogazione di 3 monete con 2 erogatori (Euro 0,50-1-2)
- ☑ Identificazione della moneta al momento dell'erogazione.
- ☑ Erogazione anche con moneta singola.
- ☑ Ingombro minimo.
- ☑ Sensori di livello alto / basso.
- ☑ Base con piastra a sgancio rapido.
- ☑ Alta capacità con 2 estensioni modulari.
- ☑ Tratta anche monete con foro.

Hoppers

SUZO INTERNATIONAL

Comestero
group
Competitive Through Innovation

SCHEDA ESPLICATIVA Duo Hopper e Cube Hopper

Caratteristiche funzionali del Duo Hopper

- Si interfaccia con una linea seriale ccTalk alla scheda macchina.
- Soddisfa perfettamente i requisiti del protocollo ccTalk e anche quelli di immodificabilità previsti dalla legge 289.
- E' dotato di un particolare sensore ed implementa 5 nuovi comandi ccTalk che gli permettono di gestire simultaneamente monete da 1 e 2 €.
- Elimina la necessità di un terzo hopper.

E' equipaggiato con:

- connettore 10 poli in linea e sistema auto-reverse di protezione contro possibili blocchi accidentali
- Scheda CBH1: per connessione a macchine gioco ccTalk con connettore 10 poli. Tramite il cavo piatto, si potrà effettuare facilmente una catena tra le periferiche (daisy connection).



Caratteristiche funzionali del Cube Hopper

- Si interfaccia con una linea seriale ccTalk alla scheda macchina.
- Soddisfa perfettamente i requisiti del protocollo ccTalk e anche quelli di immodificabilità previsti dalla legge 289.

E' equipaggiato con:

- connettore 10 poli in linea e sistema auto-reverse di protezione contro possibili blocchi accidentali
- Scheda CBH1: per connessione a macchine gioco ccTalk con connettore 10 poli. Tramite il cavo piatto, si potrà effettuare facilmente una catena tra le periferiche (daisy connection).

Caratteristiche tecniche degli erogatori Duo Hopper e Cube Hopper

Erogatori di monete Duo Hopper e Cube Hopper	
Dimensioni (mm)	122 x 153 x 122
Alimentazione	12 ÷ 24 Vdc ± 10%
Corrente minima assorbita	PIN 8: 10,8 Vdc - PIN 7: 18 Vdc
Corrente assorbita in stand by	30 mA; max 3,3 A a 24 Vdc
Temperatura di lavoro	0° C ÷ +50° C
Duty cycle	2:1
Umidità	20% ÷ 75%
Monete accettate	ø 18 ÷ 31 - spessore: 1,50 ÷ 3,20
Capacità	350 monete (ø 24 mm)
Velocità di erogazione	400 monete/min.
Monete al secondo	± 7 monete
Intervallo minimo erogazione	100 mS
Montaggio	4 possibili orientamenti
Connessione	Connettore 10 poli in linea - Tipo: molex serie 6471

Metodo di funzionamento del sistema di erogazione del Duo Hopper

- Duo Hopper eroga una somma prestabilita, attraverso una combinazione casuale di monete da 1 e 2€.
- Un sensore dedicato riconosce le monete per diametro al momento dell'erogazione ed aggiorna ogni volta la contabilità della macchina.
- Se la somma da erogare diventa inferiore a 2€, Duo Hopper comunica con la CPU della macchina e attiva un secondo hopper, da 50c €, che completa l'erogazione.

SUZO INTERNATIONAL

Hopper
 S.p.A.



MINIHOPPER F1PRO-1012/1024

Il MiniHopper F1PRO è un erogatore di monete.
 Si distingue per la sua facile manutenzione, il sistema TWIN CONNECTION che permette di affiancare due MiniHopper e il particolare disco di erogazione delle monete.
 Il funzionamento si basa sul protocollo di comunicazione seriale ccTalk e soddisfa i requisiti di immutabilità previsti dalla legge 326.

Caratteristiche:

Il MiniHopper F1PRO-1012/1024 è fornito di due connettori per la comunicazione ccTalk:

- un connettore maschio a 10 poli tipo flat
 - un connettore maschio a 10 poli tipo in linea.
- L'indirizzo del MiniHopper può essere selezionato in due modi:
- attraverso il DIP-Switch installato sull'erogatore
 - o in alternativa attraverso gli opportuni pin del connettore a 10 poli in linea.

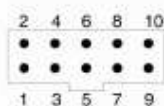
Specifiche Elettriche:

Alimentazione: MiniHopper F1PRO-1012: 12Vdc (+10%-0%)
 MiniHopper F1PRO-1024: 24Vdc (±10%)

Consumo di corrente:

	MiniHopper F1PRO-1012	MiniHopper F1PRO-1024
Standby	50 mA	50 mA
Empty	230 mA	130 mA
Max Load	750 mA	500 mA
Forced Stop	(transitorio) 750 mA	(transitorio) 500 mA

Significato dei pin:



Pin 1 : Data ccTalk
 Pin 2 : N.C.
 Pin 3 : N.C.
 Pin 4 : Gnd
 Pin 5 : N.C.
 Pin 6 : N.C.
 Pin 7 : Vcc
 Pin 8 : Gnd
 Pin 9 : N.C.
 Pin 10 : Vcc



Pin 1 : ADD 3
 Pin 2 : ADD 2
 Pin 3 : ADD 1
 Pin 4 : Vcc
 Pin 5 : Vcc
 Pin 6 : Gnd
 Pin 7 : Gnd
 Pin 8 : Data ccTalk
 Pin 9 : High level sens
 Pin 10 : N.C.

La Direzione

Hopper s.r.l.
 Via Dante 16
 40125 Bologna



Alberici®

Hopper One

- Funziona con i protocolli ccTalk e Standard
- Scelta fra accesso frontale (standard) e posteriore (reverse)
- Gestisce ogni tipo di moneta da 17 a 31 mm di diametro
- Protetto con sistema anti-accecamento
- Meccanismo di prevenzione anti-inceppamento e di auto-sblocco
- Si arresta automaticamente quando è vuoto
- Solida base di scorrimento a slitta per accesso ottimale

- Operates with ccTalk and Standard protocol
- Available as front access (standard) or opposite access (reverse)
- It accepts any kind of coin ranging from \varnothing 17mm to \varnothing 31mm
- Anti-Blazing shield
- Anti-Jamming system and auto-release servo-control
- It stops automatically when empty
- Strong slide housing for easy access



www.alberici.it

info@alberici.net

Alberici®

Alberici S.p.A.
Via Miglioli, 23
40024 Castel San Pietro Terme - BO (Italy)
Tel: +39 (051) 944.300 r.a. / Fax: +39 (051) 944.594
E-Mail: info@alberici.net / Web: <http://www.alberici.net>





Hopper Kid

- Funziona con i protocolli ccTalk e Standard
- Scelta fra accesso frontale (standard) e posteriore (reverse)
- Gestisce ogni tipo di moneta da 17 a 31 mm di diametro
- Dotato di prisma nero antifrode e di sistema anti-ostruzione della cassetta monete.
- Meccanismo di prevenzione anti-inceppamento e di auto-sblocco
- Si arresta automaticamente quando è vuoto
- Solida base di scorrimento a slitta per accesso ottimale
- Contiene fino ad 800 monete!

Operates with ccTalk and Standard protocol

- Available as front access (standard) or opposite access (reverse)
- It accepts any kind of coin ranging from \varnothing 17mm to \varnothing 31mm
- Anti-Blazing shield
- Anti-Jamming system and auto-release servo-control
- It stops automatically when empty
- Strong slide housing for easy access
- Holds up to 800 coins/tokens



www.alberici.it info@alberici.net



Alberici S.p.A.
Via Miglioli, 23
40024 Castel San Pietro Terme - BO (Italy)
Tel: +39 (051) 944.300 r.a. / Fax: +39 (051) 944.594
E-Mail: info@alberici.net / Web: <http://www.alberici.net>

Hopper Cd

Scheda tecnica / Technical specs



- La soluzione compatta che unisce velocità, affidabilità, capienza, economicità e sicurezza.
- Disponibile nei protocolli ccTalk o Standard Parallelo 24Vdc
- Dischi monete 20-26,5 / 25-30
- Uscita laterale montabile in cascata
- Conteggio a sensore ottico con esclusivo sistema di pulizia integrato
- Dispositivo a prisma nero anti-frode
- Meccanismo di prevenzione anti-inceppamento e di auto-sblocco
- Si arresta automaticamente quando è vuoto
- Connettore: 10-p (2 x 5) per connessione ccTalk o parallelo

- The compact solution that puts together speed, reliability, capacity, low cost and security.
- Available ccTalk and 24V Standard parallel
- Coin disks 20-26,5 / 25-30
- Side output cascade assembly
- Optic sensor counting, with exclusive built-in cleaning system
- Anti-cheat device
- Anti-jamming system and auto-release servocontrol
- It stops automatically when empty
- 10-p (2 x 5) connector for ccTalk or Standard parallel

Protocolli / Protocols	ccTalk, Standard Parallelo	ccTalk, Standard Parallel
Velocità / Speed	280 mon./min	280 coins/min.
Capienza / Capacity	550 monete da ø22 mm	550 x ø22 mm coins
Diametro monete / Coins diameter	20-26,5 mm (disco standard) 25-30 mm (disco opzionale)	20-26,5 mm (standard disc) 25-30 mm (optional disc)
Spessore monete / Coins thickness	1,7 - 2,6 (3,5) mm	1,7 - 2,6 (3,5) mm
Absorbim. max / max consumption	1 A	1 A
Absorbim. stand-by / stand-by cons.	32 mA	32 mA
Tensione di funzionamento / Operating voltage	STD logica 12 Vdc, mot. 24 Vdc; ccTalk 24 Vdc	STD logic 12 Vdc, mot. 24 Vdc; ccTalk 24 Vdc
Temperatura operativa / Working temperature	0°C + 50°C	0°C + 50°C
Umidità / Humidity	20% - 75%	20% - 75%

MODEL 85A MINI-HOPPER



MODEL 85A MINI-HOPPER

For flexibility, versatility and reliability.

More Flexibility for More Applications

Designed to meet the demands of various applications today, the Model 85A Mini-Hopper can meet the requirements of all markets such as gaming, change, parking, ticketing and vending. It accepts a wider range of coins, from 14mm to 29mm in diameter. With the versatile conversion kit, change of coin denomination can be accomplished within a few seconds, saving you time and money!

Unique Jam-Free Construction

Like all other Himecs coin hoppers, the Model 85A is modularly constructed with minimum components, eliminating problems such as coin jams.

High Capacity and High Speed Payout

The Model 85A standard coin tank holds 600 coins (25mm in diameter) and payouts a whopping 400 coins per minute. Capacity can be easily increased to 1000 coins by adding the optional extension coin tank.

Durable and Lightweight

All Himecs' coin hoppers are made with high-strength, wear-resistant materials. The robustness ensures that each Himecs coin hopper lasts longer, giving you more value for money. Weighing only 0.57kg, the hopper has an amazing capacity of 600 coins.



MicroHopper ccTalk

Manuale



Il nuovo **MicroHopper Alberici** è un erogatore specialmente progettato per la nuova normativa Comma 6a. Ospita nel suo serbatoio un'unica moneta da 50 Eurocent, e perciò permette di dedicare gli hopper presenti nella macchina al pagamento dei premi con monete da 1 e 2 Euro, riservando all'erogazione del resto il solo spazio ridotto richiesto da questo minuscolo congegno.

Il Microhopper Alberici costituisce quindi la soluzione più conveniente all'esigenza espressa dalla normativa Comma 6a, che prescrive l'obbligo di restituire il resto a richiesta del giocatore, nel caso in cui questi non raggiunga il credito di 1 € necessario per la partita.

La ricarica della moneta nel MicroHopper è effettuata dal separatore di monete collegato alla gettoniera elettronica: un'uscita del separatore sarà per la cassa, un'altra per il MicroHopper e le altre 2 uscite per gli hopper da 1 € e da 2 €. Ne consegue che il separatore di moneta deve avere almeno 4 vie più lo scarto. Alberici Spa consiglia perciò l'utilizzo del separatore Variant 5 vie più scarto. Per facilitare l'entrata della moneta, è disponibile l'imbuto di scivolamento.

Il MicroHopper sfrutta la tecnologia ccTalk ed è perciò allacciabile in anello con tutti gli altri dispositivi ccTalk cablati sulle macchine da gioco. L'indirizzo del Microhopper viene attribuito mediante il classico banco a tre dip-switch, e il collegamento nel circuito della macchina si realizza tramite il connettore a 10 poli integrato: semplice, rapido, e sicuro.

Non utilizza sistemi complessi a trascinamento o a rotazione per erogare la moneta, bensì una semplice saracinesca controllata elettricamente. Tale sua semplicità di funzionamento lo rende efficiente, affidabile, e conveniente.

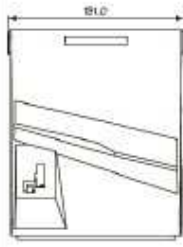

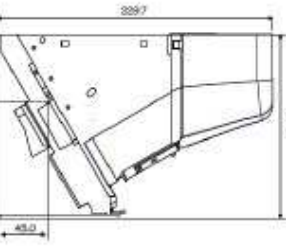
ALBERICI S.p.a. Via Miglioli 23 – Zona industriale 40024 Castel San Pietro Terme (BO) – Italia
Tel: +39.051.944300 Fax: +39.051.944594 E-mail: info@alberici.net internet: www.alberici.net

	SCHEDA PRODOTTO REV. 1.0 HOPPER CD MULTI COUNTER (cod. prodotto: Multi Counter)
---	--

HOPPER CD Multi Counter ccTalk

L'Hopper CD Multi Counter, disponibile nelle versioni MAXI e MIDI, è un agile e veloce dispositivo erogatore di monete di diverso conio, dotato di efficaci congegni anti-ostruzione, anti-sporcizia, e anti-truffa.

	Caratteristiche funzionali / Functional features <ul style="list-style-type: none"> - Accetta monete di $\Phi 20-26,5$ mm (spessore 1,7-2,6 mm) / It accepts $\Phi 20-26,5$ mm coins (1,7-2,6 mm thick) - Riconosce i diametri delle monete tramite sensori ottici e encoder / Coin denominations acknowledged and counted by optical detectors and encoder - Affiancabile in cascata con un HopperCD dedicato all'erogazione del residuo / To be cascade-assembled with fellow-HopperCD for payout completion - Sistema integrato di drenaggio sporcizia dal sensore / Built-in sensor-dirt drainage system - Sistema di sicurezza anti-accecamento / Anti-blaze security device - Congegno di prevenzione anti-inceppamento e di auto-sblocco / Anti-jam and auto-release system
--	---

			10 PIN ccTALK: 1: DATA ccTALK 2: V0V0 3: V0V0 4: GND 5: V0V0 6: V0V0 7: +24v 8: GND 9: V0V0 10: +24v
HOPPER CD MULTICOIN MIDI		HOPPER CD MULTICOIN MAXI	

Protocolli / Protocols Velocità / Speed Capienza / Capacity Diametro monete / Coins diameter Spessore monete / Coins thickness Assorbim. max / max consumption Assorbim. stand-by / stand-by cons. Tensione funzionamento / Operating voltage Temperatura operativa / Work temperature Umidità / Humidity Dimensioni (mm) / Size (mm)	ccTalk 24V 280 mon./min 1000/550 (MAXI/MIDI) monete $\phi 22$ mm 20-26,5 mm 1,7 - 2,6 mm 1 A 40 mA 24 Vdc 0°C ÷ 50°C 20% - 75% 131 (l) x 154 (h) x 230 (p)	ccTalk 24V 280 coins/min. 1000/550 (MAXI/MIDI) x $\phi 22$ mm coins 20-26,5 mm 1,7 - 2,6 mm 1 A 40 mA 24 Vdc 0°C ÷ 50°C 20% - 75% 131 (w) x 154 (h) x 230 (d)
--	--	---

COMANDI DA IMPLEMENTARE PER OMOLOGAZIONE SCHEDA GIOCO

246	F6	Request manufacturer id	Alberici
245	F5	Request equipment category id	Payout
244	F4	Request product code	Multi Counter



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



Codici di intervento definiti da AAMS

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti



6. CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma del legale rappresentante del produttore sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.